



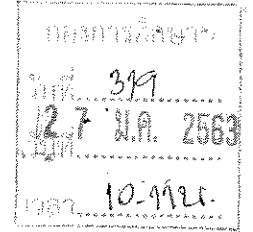
ที่ อว ๐๔๐๕/ว ๔๒๑๔

๑๗ ธันวาคม ๒๕๖๒

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมชมนิทรรศการงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓

เรียน ผู้บริหารหน่วยงาน/สถาบันการศึกษา

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. โปสเตอร์ “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓
- ๒. แบบตอบรับการเข้าร่วมชมนิทรรศการแบบหมู่คณะ
- ๓. แบบตอบรับการเข้าร่วมฟังการบรรยาย/เสวนา
- ๔. แบบตอบรับการเข้าร่วมการอบรมเชิงปฏิบัติการ



ด้วย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) ได้กำหนดจัดงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓ ขึ้น ระหว่างวันที่ ๒ - ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓ เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๗.๐๐ น. ณ Event Hall 102 - 104 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทคบางนา กรุงเทพฯ เพื่อน้อมรำลึกถึงวันประวัติศาสตร์ในการทูลเกล้าฯ ถวายสิทธิบัตรการประดิษฐ์ “เครื่องกลเติมอากาศที่ผิวน้ำหมุนช้าแบบทุ่นลอย” หรือ “กังหันน้ำชัยพัฒนา” แต่พระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราชบรมนาถบพิตร “พระบิดาแห่งการประดิษฐ์ไทย” ซึ่งเป็นสิทธิบัตรในพระปรมาภิไธยพระมหากษัตริย์พระองค์แรกของไทยและเป็นครั้งแรกของโลก รวมทั้งทรงเป็นแบบอย่างที่ดีแก่นักประดิษฐ์ไทยในการสร้างสรรค์ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ช่วยแก้ไขปัญหาให้กับประชาชน และสังคมส่วนรวมได้อย่างเป็นรูปธรรม โดยภายในงานได้จัดให้มีการแสดงนิทรรศการสิ่งประดิษฐ์จากนานาชาติ การประกวดสิ่งประดิษฐ์ การอบรมเชิงปฏิบัติการด้านการประดิษฐ์คิดค้น การประชุมเสวนา การบริการให้คำปรึกษาด้านทรัพย์สินทางปัญญา และการจัดแสดงนิทรรศการผลงานจากสถาบันการศึกษา หน่วยงานภาครัฐ รัฐวิสาหกิจ และภาคเอกชน (รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑)

ในการนี้ วช. จึงขอเรียนเชิญท่านและผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรมต่าง ๆ ภายในงานฯ ตามวัน เวลา และสถานที่ดังกล่าวโดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใด ๆ ทั้งสิ้น โดยสามารถดาวน์โหลดและส่งแบบตอบรับการเข้าร่วมกิจกรรมผ่านทาง QR code ที่ปรากฏด้านล่างนี้ หรือส่งทางโทรสาร ๐ ๒๕๗๙ ๒๒๘๘ ภายในวันที่ ๒๕ มกราคม ๒๕๖๓ และ วช. ขอความอนุเคราะห์ท่านในการประชาสัมพันธ์โปสเตอร์ฯ รวมทั้งเชื่อมโยง Link เว็บไซต์ <http://www.inventorday.nrct.go.th> กับเว็บไซต์หน่วยงานของท่าน (ถ้ามี) ต่อไปด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

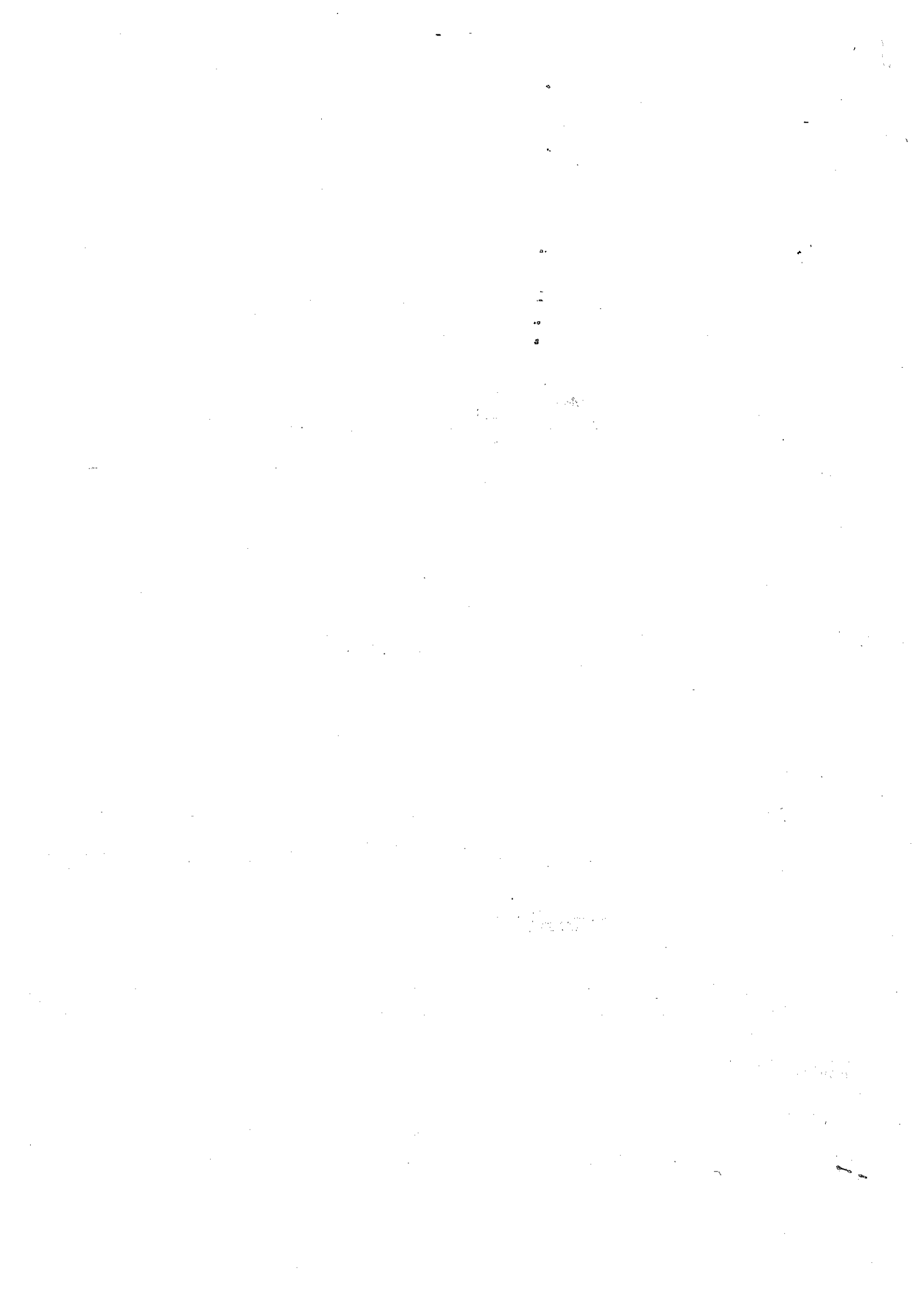
(นางสาววิภารัตน์ ตีอ่อง)

รองผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
ปฏิบัติราชการแทน ผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ

การปฏิบัติ	
<input type="checkbox"/> สำนักปลัด	กองประเมินผลและจัดการความรู้การวิจัย
<input type="checkbox"/> กองกษา	กองแผน
<input type="checkbox"/> ส.น.ด.ล.ล.ล.	โทรสาร ๐ ๒๕๗๙ ๑๓๗๐ - ๙ ต่อ ๕๒๕ (คุณอรพินท์)
<input checked="" type="checkbox"/> กองการศึกษา	และ ๕๓๒ (คุณศุภกาญจน์)
<input type="checkbox"/> ตรวจสอบภายใน	โทรสาร ๐ ๒๕๗๙ ๒๒๘๘
ว.ส.บ.	E-mail : inventorday.rekm@nrct.go.th
๐ ทั่วไป ๐ บัณฑิต	
๐ พล.๑ ๐ บ.๑๕ ๐ ก.๑๕	



QR - Code ชมนงาน QR - Code เสวนา QR - Code อบรม



การจัดงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓ (Thailand Inventors' Day 2020)

▶ ที่มาและความสำคัญ

ตามมติคณะรัฐมนตรีในการประชุมเมื่อวันที่ ๑๐ พฤษภาคม ๒๕๓๗ ได้กำหนดให้วันที่ ๒ กุมภาพันธ์ ของทุกปีเป็น “วันนักประดิษฐ์” เพื่อน้อมรำลึกถึงวันประวัติศาสตร์ในการทูลเกล้าฯ ถวายสิทธิบัตรการประดิษฐ์ “เครื่องกลเติมอากาศที่ผิวน้ำหมุนช้าแบบทุ่นลอย” หรือ “กังหันน้ำชัยพัฒนา” แต่พระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร “พระบิดาแห่งการประดิษฐ์ไทย” ซึ่งเป็นสิทธิบัตรในพระปรมาภิไธยพระมหากษัตริย์พระองค์แรกของไทย และเป็นครั้งแรกของโลก รวมทั้งทรงเป็นแบบอย่างที่ดีแก่นักประดิษฐ์ไทยในการสร้างสรรค์ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ช่วยแก้ไขปัญหาให้กับประชาชน และสังคมส่วนรวมได้เป็นรูปธรรมอย่างแท้จริง ทั้งนี้ สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม ได้ร่วมกับสถาบันการศึกษา หน่วยงานภาครัฐ และเอกชน จัดงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓ ขึ้น เพื่อนำเสนอสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมพร้อมใช้ และความก้าวหน้าด้านการประดิษฐ์คิดค้นของประเทศ และผลักดันให้เกิดการขยายผลและนำไปใช้ประโยชน์ในมิติต่าง ๆ โดยสอดคล้องกับเป้าหมายของยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙) และเป้าหมายประเทศไทย ๔.๐ ในการนำการวิจัยและนวัตกรรม เป็นกลไกสำคัญในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจ และการพัฒนาสังคมของประเทศ

▶ วัตถุประสงค์ของการจัดงานฯ

๑. เพื่อเป็นเวทีระดับชาติในการเผยแพร่ ถ่ายทอดและขยายผลสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม ผู้ใช้ประโยชน์ และสาธารณชน
๒. เพื่อเป็นกลไกในการสร้างแรงบันดาลใจแก่นักประดิษฐ์ไทยในการพัฒนาผลงานประดิษฐ์คิดค้น และแรงจูงใจในการประดิษฐ์คิดค้นแก่เยาวชนรุ่นใหม่
๓. เพื่อเป็นกลไกในการสร้างความตระหนักให้ประชาชนเห็นถึงความสำคัญของการประดิษฐ์คิดค้นต่อการพัฒนาประเทศ

▶ กลุ่มเป้าหมายหลักของการจัดงานฯ

๑. หน่วยงาน/องค์กรกำหนดนโยบายและสนับสนุนการประดิษฐ์คิดค้นของไทยและนานาชาติ
๒. หน่วยงาน/องค์กรด้านการประดิษฐ์คิดค้น ทั้งภาครัฐและเอกชนของไทยและนานาชาติ
๓. สถาบันการศึกษา
๔. นักประดิษฐ์ทั่วไป และนักประดิษฐ์รุ่นใหม่ จากสถาบันการศึกษา หน่วยงานภาครัฐ และเอกชน
๕. ผู้ประกอบการที่สนใจนำผลงานสิ่งประดิษฐ์ไปต่อยอดเชิงพาณิชย์
๖. เยาวชน และประชาชนทั่วไป

▶ วัน เวลา และสถานที่

ระหว่างวันที่ ๒ - ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓

เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.

ณ Event Hall 102 - 104 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพฯ

► กิจกรรมที่จัดให้มีขึ้นภายในงานฯ

๑. พิธีมอบรางวัลการวิจัยและนวัตกรรม : รางวัลนักวิจัยดีเด่นแห่งชาติ รางวัลผลงานวิจัย รางวัลวิทยานิพนธ์ และรางวัลผลงานประดิษฐ์คิดค้น ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๓
๒. การจัดแสดงนิทรรศการสิ่งประดิษฐ์ของไทย
 - ๒.๑ นิทรรศการเฉลิมพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระปรเมนทรรามาธิบดีศรีสินทรมหาวชิราลงกรณฯ พระวชิรเกล้าเจ้าอยู่หัว
 - ๒.๒ นิทรรศการน้อมรำลึกในพระมหากรุณาธิคุณพระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร “พระบิดาแห่งการประดิษฐ์ไทย”
 - ๒.๓ นิทรรศการแสดงผลงานของผู้ที่ได้รับรางวัลการวิจัยและนวัตกรรม
 - ๒.๔ นิทรรศการแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ได้รับรางวัลจากเวทีนานาชาติ
 - ๒.๕ นิทรรศการแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ได้รับการขึ้นทะเบียนบัญชีสิ่งประดิษฐ์ไทย และบัญชีนวัตกรรมไทย
 - ๒.๖ นิทรรศการแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์จากสถาบันการศึกษา หน่วยงานภาครัฐ/รัฐวิสาหกิจ/เอกชน แบ่งออกเป็น ๖ กลุ่มเรื่อง ประกอบด้วย

๑. ความมั่นคง เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการรักษา ป้องกันอธิปไตย และความมั่นคง การเสริมสร้างศักยภาพประเทศในการรับมือและดำเนินการเชิงรุกต่อภัยคุกคามในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การป้องกันประเทศ ภัยจากการก่อการร้าย ยาเสพติด อาชญากรรมข้ามชาติ รวมทั้งการยกระดับขีดความสามารถของกองทัพ และหน่วยงานด้านความมั่นคง อาทิ อากาศยานไร้คนขับ ยุทธภัณฑ์ทางทหาร เครื่องมือสื่อสาร เป็นต้น

๒. การเกษตรสร้างมูลค่า เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการยกระดับความสามารถทางการแข่งขันในภาคเกษตรทั้งพืช ปศุสัตว์ และประมง โดยเฉพาะในเกษตรเป้าหมายของประเทศ ได้แก่ เกษตรอัตลักษณ์ เกษตรปลอดภัย เกษตรชีวภาพ เกษตรแปรรูป และเกษตรอัจฉริยะ ดังนี้

- เกษตรอัตลักษณ์พื้นถิ่น เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาและสร้างมูลค่าเพิ่มให้กับสินค้าและผลิตภัณฑ์ทางการเกษตรที่มีเอกลักษณ์เฉพาะพื้นที่ สินค้าหนึ่งตำบลหนึ่งผลิตภัณฑ์ สินค้าบ่งชี้ทางภูมิศาสตร์ รวมถึงพืชผลเกษตรและผลไม้เขตร้อน เช่น การพัฒนาสินค้าเกษตรนอกฤดูกาลการพัฒนาคุณภาพมาตรฐานสินค้าเกษตรพื้นถิ่น การสร้างอัตลักษณ์หรือการนำเสนอเรื่องราวเกี่ยวกับแหล่งกำเนิดสินค้า รวมทั้งการสร้างตราสินค้า การสร้างความแตกต่างและโดดเด่นของสินค้าในแต่ละท้องถิ่น เป็นต้น

- เกษตรปลอดภัย เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการบริหารจัดการระบบผลิตสินค้าเกษตรและผลิตภัณฑ์ที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม หรือการผลิตในระบบเกษตรกรรมยั่งยืน เพื่อลด การปนเปื้อนของสารเคมีอันตราย การพัฒนาคุณภาพมาตรฐานความปลอดภัยและระบบตรวจรับรองคุณภาพ ตลอดจนการต่อยอดพัฒนาสินค้า พร้อมทั้งดูแลการผลิตอาหารภายใต้มาตรฐานความปลอดภัย

- เกษตรชีวภาพ เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการใช้ประโยชน์จากความหลากหลายทางชีวภาพในการผลิตและแปรรูปสินค้าเกษตรด้วยกระบวนการทางชีวภาพ อาทิ การพัฒนาพันธุ์พืช พันธุ์สัตว์ เชื้อจุลินทรีย์ การนำวัตถุดิบเหลือทิ้งทางการเกษตรมาใช้ในอุตสาหกรรมชีวภาพ รวมถึงการแปรรูปสมุนไพรไปสู่ผลิตภัณฑ์เสริมอาหาร สินค้าประเภทโภชนาเภสัช สินค้าประเภทเวชสำอาง ผลิตภัณฑ์กลุ่มเครื่องสำอาง และช่องทางเผยแพร่ประโยชน์และสรรพคุณของสมุนไพรไทย เป็นต้น

- เกษตรแปรรูป เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการผลิต หลังการเก็บเกี่ยว การตัดคุณภาพ การบรรจุ การรักษาและการแปรรูปเพิ่มมูลค่าในผลิตภัณฑ์และสินค้าเกษตร อาทิ ระบบเซ็นเซอร์ตรวจสอบเนื้อผลไม้ บรรจุภัณฑ์อัจฉริยะยืดอายุ ควบคุมคุณภาพและความปลอดภัย ระบบติดตามผลิตภัณฑ์ระหว่างขนส่ง รวมทั้งสินค้าและผลิตภัณฑ์ใหม่ที่เกิดจากการแปรรูป และระบบ เทคโนโลยีสารสนเทศในการขยายตลาด

- เกษตรอัจฉริยะ เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการผลิต และเพิ่มประสิทธิภาพการผลิตทางการเกษตร เพื่อทดแทนการผลิตดั้งเดิมและแรงงานภาคเกษตรที่ลดลง เช่น เครื่องจักรกลและอุปกรณ์การเกษตร ระบบฟาร์มอัจฉริยะ รวมทั้งเทคโนโลยีและนวัตกรรมการเกษตร แห่งอนาคต อาทิ เกษตรแม่นยำ เกษตรไร้คน เกษตรแนวตั้ง ตลอดจนเทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงฐานข้อมูล สารสนเทศเพื่อการวางแผนการเกษตรและการเฝ้าระวังเตือนภัยสินค้าเกษตร ทั้งเรื่องเกษตรกร ข้อมูลอุปสงค์ และอุปทานสินค้าเกษตร ข้อมูลพื้นที่เกษตรกรรม ข้อมูลมูลค่าสินค้าเกษตร แนวโน้มการผลิตสินค้าเกษตร การพยากรณ์อากาศและวิเคราะห์ปัจจัยเสี่ยงเพื่อการเกษตร เป็นต้น

๓. อุตสาหกรรมและบริการแห่งอนาคต เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาภาคอุตสาหกรรมเป้าหมายของประเทศ ได้แก่ ยานยนต์สมัยใหม่ อิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะ การท่องเที่ยว หุ่นยนต์เพื่ออุตสาหกรรม การบินและโลจิสติกส์ เชื้อเพลิงชีวภาพและเคมีภัณฑ์ ดิจิทัล การแพทย์ ครบวงจร ประกอบด้วย

- ยานยนต์สมัยใหม่ เช่น ยานยนต์ไฟฟ้า แบตเตอรี่ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และ ชิ้นส่วนยานยนต์ เป็นต้น

- อิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะ เช่น วงจรรวม อุปกรณ์โทรคมนาคม ระบบที่อยู่อัจฉริยะ เครื่องใช้ไฟฟ้าอัจฉริยะ (Smart Appliances) อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ประเภทสวมใส่ ระบบฝังตัว (Embedded Systems) สารหรือแผ่นไมโครอิเล็กทรอนิกส์ วงจรอิเล็กทรอนิกส์ขนาดเล็ก (Microelectronics) เป็นต้น

- การท่องเที่ยว เช่น สินค้าหรือผลิตภัณฑ์ใหม่เพื่อการท่องเที่ยว ผลิตภัณฑ์ ด้านแพทย์แผนไทย ฐานข้อมูลกลางด้านการท่องเที่ยว เป็นต้น

- หุ่นยนต์เพื่ออุตสาหกรรม เช่น หุ่นยนต์ที่ใช้ในอุตสาหกรรมการผลิตยานยนต์ การผลิตอัดฉีดพลาสติก หุ่นยนต์ดำน้ำ หุ่นยนต์ทางการแพทย์ ความปลอดภัยไซเบอร์ เป็นต้น

- การบินและโลจิสติกส์ ได้แก่ เทคโนโลยีการขนส่งทางราง ทางน้ำ ทางอากาศ ทางถนน เช่น วัสดุอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับระบบไฟฟ้า เครื่องกล แบตเตอรี่ รถไฟฟ้า รถจักรและล้อเลื่อน เป็นต้น รวมถึง นวัตกรรมที่อำนวยความสะดวกต่อการเดินทางหรือการขนส่งสินค้า เช่น ระบบอัจฉริยะ เพื่อบูรณาการการเดินทางและขนส่งที่นำไปสู่การควบคุมสั่งการและบริหารจัดการจราจรอัตโนมัติ ระบบ การชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ สิ่งอำนวยความสะดวกในสถานี ระบบอัตราค่าโดยสารร่วม และบัตรโดยสาร ร่วมในขนส่งสาธารณะ รวมทั้งกระบวนการขนส่ง และระบบโลจิสติกส์เพื่อตอบสนองต่อความต้องการ ของผู้ใช้บริการในรูปแบบ last mile delivery เช่น การใช้อากาศยานไร้คนขับ เป็นต้น

- เชื้อเพลิงชีวภาพและเคมีภัณฑ์ ได้แก่ เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรม เชื้อเพลิงชีวภาพและเคมีภัณฑ์แบบครบวงจร ตั้งแต่เชื้อเพลิงชีวภาพแบบดั้งเดิม (Conventional Biofuels) ที่ผลิตจากวัตถุดิบทางการเกษตร อาทิ เอทานอล (Ethanol) จากข้าวโพด อ้อย มันสำปะหลัง ข้าวสาลี ฯลฯ ไบโอดีเซล (Biodiesel) จากน้ำมันพืช ไขมันสัตว์ และ/หรือน้ำมันเหลือจากการปรุงอาหาร เชื้อเพลิงชีวภาพ แบบก้าวหน้า (Advanced Biofuel) จากพืชที่ไม่ใช้ในการบริโภค เช่น ฟางข้าว เศษไม้ และชังข้าวโพด ฯลฯ

/เชื้อเพลิง ...

เชื้อเพลิงชีวภาพรุ่นที่สาม (Third Generation) ที่ผลิตจากชีวมวล หรือมวลชีวภาพที่มีการทำพันธุวิศวกรรม (Engineered Biomass) เช่น การกลั่นน้ำมันเชื้อเพลิงเพื่อให้เกิดการนำกลับมาใช้ใหม่ รวมทั้ง วัตถุดิบเชื้อเพลิงชีวภาพแบบใหม่ที่ได้จากสาหร่าย เช่น สาหร่าย (Algae) สาหร่ายทะเล (Seaweed) เป็นต้น

- ดิจิทัล เช่น ซอฟต์แวร์ การพัฒนาเมืองอัจฉริยะโดยการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต (Internet of Things – Enabled Smart City) สื่อสร้างสรรค์ และอนิเมชั่น ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร การแพร่ภาพกระจายเสียงอื่น ๆ

- การแพทย์ครบวงจร ได้แก่ การให้บริการทางการแพทย์สมัยใหม่ อุปกรณ์ทางการแพทย์ ยา และเวชภัณฑ์ เช่น การให้บริการทางการแพทย์ผ่านอินเทอร์เน็ตและสมาร์ทโฟน (eHealth and mHealth) โดยใช้เทคโนโลยีเชื่อมต่อและระบบเวชระเบียนอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Medical Records: EMRs) เพื่อให้คำปรึกษาและบริการการรักษาระยะไกล อุปกรณ์ทางการแพทย์และการติดตามผลระยะไกล ปัญญาประดิษฐ์ในการให้คำปรึกษา วินิจฉัย และพยากรณ์การเกิดโรคล่วงหน้า ระบบการเก็บข้อมูลสุขภาพของประชาชนตลอดช่วงชีวิต ครุภัณฑ์ทางการแพทย์ ระบบส่งต่อและระบบการแพทย์ฉุกเฉิน ระบบสาธารณสุขสิ่งแวดล้อมและเวชศาสตร์ป้องกัน ทั้งระบบติดตาม ตรวจสอบและเฝ้าระวังโรคอุบัติใหม่ และอุบัติซ้ำ เป็นต้น

๔. นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ตลอดทุกช่วงวัย (ปฐมวัย วัยเด็ก วัยเรียน วัยแรงงาน วัยสูงอายุ) อาชีวศึกษาและสุขภาพในช่วงปฐมวัย สื่อการเรียนรู้ ระบบเครือข่ายเทคโนโลยีดิจิทัล และดิจิทัลแพลตฟอร์มเพื่อการศึกษา โปรแกรมประยุกต์ อุปกรณ์เล่นกีฬา เกมฝึกทักษะ เป็นต้น

๕. สังคมผู้สูงอายุ และคุณภาพชีวิตคนไทย ๔.๐ เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับระบบการส่งเสริม ฟื้นฟูสุขภาพ ดูแลผู้สูงอายุและคนไทย การป้องกันโรคให้แก่ผู้สูงอายุ สิ่งอำนวยความสะดวกในการใช้ชีวิตประจำวันที่เหมาะสมกับผู้สูงอายุ และคนไทยในอนาคต เมืองที่เป็นมิตรกับผู้สูงอายุ และคนไทยในอนาคตทั้งระบบขนส่งสาธารณะ อาคารสถานที่ พื้นที่สาธารณะ และที่อยู่อาศัย

๖. นวัตกรรมสีเขียว เป็นสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสิ่งแวดล้อม ระบบนิเวศ ตลอดจนการจัดการมลพิษ อาทิ การลดของเสียจากต้นทาง หมอกควัน การจัดการขยะมูลฝอย น้ำเสีย และของเสียอันตราย การนำของเหลือทิ้งมาใช้ประโยชน์ การพัฒนาการบริหารจัดการน้ำ การจัดการพลังงานที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม อาทิ การผลิตไฟฟ้าจากพลังงานหมุนเวียน ระบบการกักเก็บพลังงาน ระบบโครงข่ายไฟฟ้าอัจฉริยะ การเตรียมพร้อมรับมือผลกระทบจากการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศของโลก อาทิ การลดการปล่อยก๊าซเรือนกระจก การกักเก็บก๊าซเรือนกระจกในภาคการเกษตรและป่าไม้ การกักตุนคาร์บอน และการบริหารจัดการพิบัติภัยทั้งระบบ เช่น ระบบแจ้งเตือน ระบบเฝ้าระวัง เป็นต้น

๓. มหกรรมสิ่งประดิษฐ์นานาชาติ

นิทรรศการแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์จากหน่วยงานองค์กรต่างประเทศ

๔. การประกวดสิ่งประดิษฐ์

๔.๑ การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับนานาชาติ

๔.๒ การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับเยาวชน

๕. การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ

การถ่ายทอดองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริม ด้านการประดิษฐ์คิดค้นของคนไทย และเยาวชน/นักประดิษฐ์รุ่นใหม่ ไปประยุกต์ต่อยอดให้เกิดประโยชน์ในวงกว้าง และการขยายผลในเชิงพาณิชย์ โดยพัฒนาทักษะการเป็นผู้ประกอบการเริ่มต้น

/๖. การจัดเสวนา ...

๖. การจัดเสวนาและกิจกรรมบนเวที

๖.๑ การประชุม/เสวนา ในหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับการขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศ ด้วยสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม ของหน่วยงานเครือข่ายในระบบวิจัยและหน่วยงาน ด้านการประดิษฐ์

๖.๒ การนำเสนอผลงานประดิษฐ์คิดค้นในภาคการสาธิต หรือการบรรยาย การแลกเปลี่ยน ประสบการณ์กับนักประดิษฐ์เจ้าของไอเดีย รวมทั้งกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้ สิ่งประดิษฐ์และเทคโนโลยี

๗. การบริการให้คำปรึกษา

การบริการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ การคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา สำหรับนักประดิษฐ์ ที่สนใจการพัฒนามาตรฐานผลิตภัณฑ์ การต่อยอดผลงานสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม จากหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๘. การจำหน่ายสินค้านวัตกรรม โดยกลุ่มธุรกิจเริ่มต้น (Startup) และวิสาหกิจขนาดกลาง และขนาดย่อม (SMEs)

▶ ดำเนินงานโดย

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

โทรศัพท์ ๐ ๒๕๗๙ ๑๓๗๐-๙ ต่อ ๕๒๕

โทรสาร ๐ ๒๕๗๙ ๒๒๘๘, ๐ ๒๕๗๙ ๐๔๕๕

E-mail: inventorday.rekm@nrct.go.th

เว็บไซต์: <http://inventorday.nrct.go.th>

(ร่าง) กำหนดการ งาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 (Thailand Inventors' Day 2020)
ระหว่างวันที่ 2 – 6 กุมภาพันธ์ 2563

ณ Event Hall 102 – 104 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพฯ
จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

กิจกรรมภายในงาน	
วันที่	07:30 – 12:00 น. พิธีเปิดงาน
วันอาทิตย์ที่ 2 ก.พ.63	<p>“วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 และพิธีมอบรางวัล ประจำปีงบประมาณ 2563 (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง)</p> <p>ภาคกิจกรรม</p> <ul style="list-style-type: none"> - การแสดงนิทรรศการงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับนานาชาติ - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับเยาวชน <p>ภาคกิจกรรม - การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้านการประดิษฐ์คิดค้น/ฝึกอาชีพ (ณ ห้องอบรม MR ชั้น 2)</p> <p>ภาคกิจกรรม - กิจกรรมการบรรยาย/เสวนา/สาธิต (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง) *** (เริ่มเวลา 13.30 – 16.00 น.)</p>
วันจันทร์ที่ 3 วันอังคาร 4 วันพุธที่ 5	<p>09:00 – 12:00 น.</p> <p>ภาคนิทรรศการ</p> <ul style="list-style-type: none"> - การแสดงนิทรรศการงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับนานาชาติ - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับเยาวชน <p>ภาคกิจกรรม</p> <ul style="list-style-type: none"> - กิจกรรมการบรรยาย/เสวนา/สาธิต (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง) - การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้านการประดิษฐ์คิดค้น/ฝึกอาชีพ (ณ ห้องอบรม MR ชั้น 2) <p>13:00 – 17:00 น.</p>
วันพฤหัสบดีที่ 6 ก.พ.63	<p>09:00 – 12:00 น.</p> <p>ภาคนิทรรศการ</p> <ul style="list-style-type: none"> - การแสดงนิทรรศการงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับนานาชาติ - การประกวดสิ่งประดิษฐ์ระดับเยาวชน <p>ภาคกิจกรรม</p> <ul style="list-style-type: none"> - กิจกรรมการบรรยาย/เสวนา/สาธิต (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง) - การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้านการประดิษฐ์คิดค้น/ฝึกอาชีพ (ณ ห้องอบรม MR ชั้น 2) <p>13:00 – 15:00 น.</p> <p>พิธีปิดงานและ พิธีมอบรางวัลการประกวด สิ่งประดิษฐ์ (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง)</p>

กิจกรรมการบรรยายและอบรมเชิงปฏิบัติการ ในงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 (Thailand Inventors' Day 2020)
ระหว่างวันที่ 2 – 6 กุมภาพันธ์ 2563

ณ Event Hall 102 – 104 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพมหานคร จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

กิจกรรมภายในงาน

วันที่	กิจกรรมภายในงาน	
	07.30 – 12.00 น.	13.30 – 16.30 น.
วันอาทิตย์ที่ 2 ก.พ.63	พิธีเปิดงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 และพิธีมอบรางวัล ประจำปีงบประมาณ 2563 (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง)	การบรรยาย “ภาษาโปรแกรมเวิร์ค 5G” รางวัลสภาวิจัยแห่งชาติ : รางวัลผลงานสิ่งประดิษฐ์คิดค้น ประจำปีงบประมาณ 2563 สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศและนิเทศศาสตร์ วิทยากร ผศ.ดร.อาษา ตั้งจิตสมคิด มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ (ท่าพระจันทร์)
วันจันทร์ที่ 3 ก.พ.63	09.30 – 12.00 น. กิจกรรม “การสร้างสรรค์งานศิลปะ : การจิตสวณภาพกลาง” วิทยากร นายธานี พันธุ์ไม้สี พร้อมด้วยคณะ Art Craft & Design Sweet no Sugar Studio.	กิจกรรม “การสร้างสรรค์งานศิลปะ: เฟ้นท์กระเป๋าค้นแค้นวาส” วิทยากร นายธนกร พันธุ์ไม้สี พร้อมด้วยคณะ Art Craft & Design Sweet no Sugar Studio
วันอังคารที่ 4 ก.พ.63	การเสวนา “ทะเลไทยไร้ขยะ” วิทยากร รศ.ดร.เสถียร สิริวิทยาปกรณ์ พร้อมด้วยคณะ ภาควิชาวิศวกรรมสิ่งแวดล้อม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์	การบรรยาย About AI application (Artificial Intelligence) and AI education program Presenter: Mr. Ryan Koo, founder of ASCAAI (American Society for Convergent Applications in AI), USA-KOREA
		14.00 – 17.00 น. กิจกรรมอบรมเพื่อฝึกอาชีพ
วันพุธที่ 5 ก.พ.63	การบรรยายเชิงปฏิบัติการ “นวัตกรรมเพื่อสิ่งแวดล้อมของผู้สูงอายุบนพหุวัฒนธรรม” วิทยากร : ผศ.ดร.อนงค์ ภิบาล พร้อมด้วยคณะ คณะพยาบาลศาสตร์ มหาวิทยาลัยทักษิณ วิทยาเขตพัทลุง	“การออกแบบบรรจุภัณฑ์จากผ้าพื้นเมืองด้วยนวัตกรรมเครื่องม้วนเส้นด้ายยืน” วิทยากร ผศ.ดร. กิตติศักดิ์ อริยะเครือ พร้อมด้วยคณะ คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร
วันพฤหัสบดีที่ 6 ก.พ.63	การเสวนา Better world, Better life by Green Innovation :ชีวิตที่ดีกว่าด้วยนวัตกรรมสีเขียว วิทยากร คุณ (ท้อป) พิพัฒน์ อภิรักษ์ธนากร (Eco Designer นักออกแบบผลิตภัณฑ์ที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม)	13.00 – 15.00 น. พิธีปิดงานและพิธีมอบรางวัล “Thailand New Gen Inventors Award” (-New Gen Award 2020) (ณ บริเวณเวทีกิจกรรมกลาง)

ช่วงเช้า การจัดสวนถาด

แนะนำวิธีการปลูกต้นไม้ 2 ประเภท แบบขึ้น แบบแห้ง หลักในการจัดรูปแบบการจัดองค์ประกอบทางศิลปะ และการสร้างสรรค์เรื่องราว ให้ทักษะความรู้ในการเลือกต้นไม้แบบต่างๆ การดูแลรักษา เพื่อให้ต้นไม้คงอยู่และเติบโตได้ภายในสวนถาดขนาดเล็ก (ทำเสร็จสามารถนำกลับบ้านได้)

ช่วงบ่าย เหน็บกระดาษ

แนะนำเทคนิควิธีการสร้างสรรค์ ลวดลายบนถุงผ้าด้วยฟู่กับลงบนกระดาษ สร้างสรรค์ลวดลายด้วยวิธีการ Stencil วิธีการทางศิลปะ และการใช้เครื่องมือตัดลวดลายในแบบต่างๆ ด้วยตัวเอง (ทำเสร็จสามารถนำกลับบ้านได้)

ทะเลไทยไร้ขยะ

การเสวนาพูดคุยประเด็นปัญหาขยะทะเล การจัดการในแต่ละวัฏจักรของการเกิดขยะในทะเล การทำพื้นที่ต้นแบบ และสินค้าต้นแบบที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม รวมไปถึงการสร้างการตระหนักรู้และจิตสำนึกนำไปสู่การแก้ปัญหาพร้อมกัน

อาษาเฟรมเวิร์ค 5G

Platform of Things สามารถเชื่อมโยงและรองรับการประมวลผล, การแสดงผล, การติดต่อสื่อสารผ่าน Cloud ได้แบบ One Stop Service รองรับงาน DeepTech MarTec FinTech MedTech และงานอื่นๆ ในยุค 5G ได้อย่างไร้รอยต่อ พร้อมกับการแจก Redeem Code ให้ใช้ฟรี

ฟรีเปิดงาน

02 ก.พ. 2563
09:30 - 12:00 น.

02 ก.พ. 2563
13:30 - 16:30 น.

06 ก.พ. 2563
13:00 - 15:00 น.

03 ก.พ. 2563
09:30 - 10:30 น.

06 ก.พ. 2563
09:30 - 12:00 น.

ฟรีเปิดงาน

กิจกรรม ณ เวทีกิจกรรมกลาง

04 ก.พ. 2563
09:30 - 12:00 น.

05 ก.พ. 2563
09:30 - 16:30 น.

04 ก.พ. 2563
13:30 - 16:30 น.

**Better world, Better life
by Green Innovation**

ชีวิตที่ดีกว่าด้วยนวัตกรรมสีเขียว

โดยวิทยากร คุณ (ทีอป) พิพัฒน์ Eco Designer นักออกแบบผลิตภัณฑ์ที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม การพูดเพื่อปลูกจิตสำนึกในการรักษาธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การใช้ชีวิตที่ดีกว่าด้วยนวัตกรรมสีเขียว และการแนะนำแอปพลิเคชัน Eco Life เพื่อลดปริมาณขยะพลาสติกแบบ Single-use

**แอปพลิเคชันการป้องกัน
ภาวะซึมเศร้าของผู้สูงอายุ
บนพหุวัฒนธรรม**

การเสวนาที่มาจากนวัตกรรม การนำนวัตกรรมที่ใช้ได้ใน การบูรณาการ การเรียน การสอน การวิจัย การถ่ายทอดเทคโนโลยี การใช้แอปพลิเคชันเพื่อป้องกันภาวะซึมเศร้าในผู้สูงอายุ กิจกรรม การศึกษาค้นคว้า กิจกรรมทำลูกประคบ และกิจกรรมอื่นๆ พร้อมการแจกหนังสือและรางวัลต่างๆ

**การออกแบบบรรจุภัณฑ์จากผ้า
พื้นเมืองด้วยนวัตกรรม
เครื่องมือเส้นด้ายขึ้น**

กิจกรรมเวิร์คช็อปนำผ้าแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์สิ่งทอด้วยการออกแบบบรรจุภัณฑ์จากผ้าพื้นเมือง โดยใช้วิธีการบุผ้าพื้นเมืองกับบรรจุภัณฑ์ (กล่อง) เพื่อเพิ่มมูลค่าของบรรจุภัณฑ์ (ทำเสร็จสามารถนำกลับบ้านได้)

แบบตอบรับการเข้าร่วมฟังการบรรยาย/เสวนา
ในงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓
จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

ระหว่างวันที่ ๒ - ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓ ณ เวทีกิจกรรมกลาง Event Hall 102 - 104 ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพฯ

ข้อมูลส่วนตัว

๑. นาย นาง นางสาว ชื่อ.....นามสกุล.....

๒. ที่อยู่หน่วยงานที่สังกัด.....

๔. ระดับการศึกษาสูงสุด ๔.๑ ต่ำกว่าปริญญาตรี ๔.๒ ปริญญาตรี ๔.๓ ปริญญาโท

๔.๔ ปริญญาเอก ๔.๕ อื่น ๆ (ระบุ).....

๕. ที่อยู่ที่บ้าน.....

จังหวัด..... รหัสไปรษณีย์

โทรศัพท์..... โทรสาร.....

E-mail Address.....

มีถือ.....

๓. อาชีพ.....

๓.๑ ข้าราชการ ๓.๒ พนักงานรัฐวิสาหกิจ ๓.๓ พนักงานภาครัฐ

๓.๔ เจ้าหน้าที่หน่วยงานในกำกับของรัฐ ๓.๕ พนักงานบริษัทเอกชน

๓.๖ นักวิจัยอิสระ ๓.๗ นักศึกษา ๓.๘ อื่น ๆ (ระบุ).....

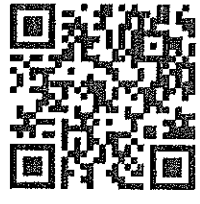
กรุณา เพื่อแจ้งความประสงค์เข้าร่วมกิจกรรมในหัวข้อต่าง ๆ (เลือกได้มากกว่า ๑ หัวข้อ)

*** ทั้งนี้ สามารถดาวโหลดและส่งแบบตอบรับการเข้าร่วมกิจกรรมโดยสแกน QR-Code ที่ปรากฏด้านล่างนี้ หรือส่งผ่านทาง โทรสารหมายเลข ๐ ๒๕๓๙ ๒๒๘๘ (กรณีประสงค์จะเข้าร่วมกิจกรรมแบบหมู่คณะกรุณาระบายชื่อให้ทาง วช.ทราบด้วย) ภายในวันที่ ๒๕ มกราคม ๒๕๖๓
ผู้ประสานงาน : ๐ ๒๕๓๙ ๑๓๓๐ - ๙ ต่อ ๕๒๕ (คุณอรพินท์) และ ๕๓๒ (คุณศุภาภรณ์)

วันและเวลา	หัวข้อบรรยาย
วันอาทิตย์ที่ ๒ ก.พ. ๒๕๖๓ <input type="checkbox"/> เวลา ๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.	หัวข้อบรรยาย ภาษาเฟรมเวิร์ค 5G
วันจันทร์ที่ ๓ ก.พ. ๒๕๖๓ <input type="checkbox"/> เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น. <input type="checkbox"/> เวลา ๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.	หัวข้อบรรยาย จัดสวนขนาดกลาง พื้นที่กระเปาะผ้าแคนวาส

วันและเวลา	หัวข้อบรรยาย
วันอังคารที่ ๔ ก.พ. ๒๕๖๓ <input type="checkbox"/> เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น. <input type="checkbox"/> เวลา ๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น. <input type="checkbox"/> เวลา ๑๕.๐๐ - ๑๗.๐๐ น.	หัวข้อบรรยาย ทะเลไทยไร้ขยะ About AI application (Artificial Intelligence) and AI education program การออกแบบบรรจุภัณฑ์ จากฟ้าพื้นเมืองฯ
วันพุธที่ ๕ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓ <input type="checkbox"/> เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๖.๓๐ น.	หัวข้อบรรยาย นวัตกรรมแอปพลิเคชันการป้องกันภาวะโรคซึมเศร้าของผู้สูงอายุฯ

วันและเวลา	หัวข้อบรรยาย
วันพฤหัสบดีที่ ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓ <input type="checkbox"/> เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น.	หัวข้อบรรยาย Better world, Better life by Green Innovation : ชีวิตที่ดีกว่าด้วย นวัตกรรม สีเขียว

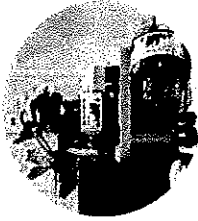


(ร่าง) ตารางการอบรมปฏิบัติการ
 โครงการ “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๓
 ระหว่างวันที่ ๒ - ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓
 จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

หน่วย วิจัย	ศูนย์ฯ รัตน		ศูนย์ฯ ๒๓		ศูนย์ฯ ๒๓		ศูนย์ฯ ๒๓		ศูนย์ฯ ๒๓
	๐๗.๐๐ - ๑๒.๐๐	๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐	๐๘.๓๐ - ๑๒.๓๐	๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐	๐๘.๓๐ - ๑๒.๓๐	๑๒.๓๐	๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐	๑๓.๓๐ - ๑๖.๓๐	
MR 212	อบรม “Networking Seminar” (เฉพาะกลุ่ม)		กิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” (๓ - ๕ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” (๓ - ๕ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” (๓ - ๕ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		ศูนย์ฯ ๒๓
MR 213	กิจกรรม “Young Electronics Camp for Beginner” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “STEAM4 Innovator” (รับเฉพาะ อาจารย์/ครู) (๓ ก.พ. รอบบ่าย)		กิจกรรม “STEAM4 Innovator” (รับเฉพาะ อาจารย์/ครู) (๓ ก.พ. รอบบ่าย)		กิจกรรม “STEAM4 Innovator” (รับเฉพาะ อาจารย์/ครู) (๓ ก.พ. รอบบ่าย)		ศูนย์ฯ ๒๓
MR 214	กิจกรรม “STEAM4 Innovator” (๒ ก.พ. รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		ศูนย์ฯ ๒๓
MR 215	การอบรมฝึกอาชีพ “ลูกชุมชนเมล็ดบัว” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		ศูนย์ฯ ๒๓
MR 216	การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		การอบรมฝึกอาชีพ “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” (๒ ก.พ. รอบบ่าย, ๓ ก.พ. รอบเช้า)		ศูนย์ฯ ๒๓
MR 217	กิจกรรม “STEAM4 Innovator” (๒ ก.พ. รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		กิจกรรม “อวกาศเขต เภมพิภพทักษะในศตวรรษที่ ๒๑” (๓ ก.พ. รอบเช้า/รอบบ่าย)		ศูนย์ฯ ๒๓

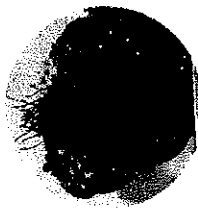
กิจกรรมการเพิ่มศักยภาพและมาตรฐานบุคลากรอุดมศึกษา :
 ปมเฉพาะและแลกเปลี่ยนเรียนรู้ เพื่อพัฒนาสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรม
 (เฉพาะกลุ่ม)
 (ห้อง ๒๑๔ - ๒๑๗)

อบรมเชิงปฏิบัติการ ในงาน "วันนักประดิษฐ์ 2563"



"ผลิตภัณฑ์ส่งฟ้าขี้นฟ้า" (2 ก.ม. รอบบ่าย, 3 ก.ม. รอบเช้า)

ทีมมีจากชั้นฉาย เป็นของว่างทานเล่นที่เก็บประโยชน์ต่อผู้บริโภค มีคุณสมบัตินี้ที่ช่วยลดความดันโลหิตและมีพลังงานต่ำ ช่วยควบคุมระดับน้ำตาลในเลือด ทั้งนี้ ผู้เข้าร่วมอบรม Workshops จะได้ทำผลิตภัณฑ์กันก็มีขึ้นฉาย ตั้งแต่การคัดเลือกวัตถุดิบ การเตรียมวัตถุดิบ จนกระทั่งการผลิต



"ลูกชุบเมล็ดข้าว" (2 ก.ม. รอบบ่าย, 3 ก.ม. รอบเช้า)

เมล็ดข้าวเป็น Functional Food ที่มีคุณค่าทางโภชนาการ มีสารต่อต้านการเกิดเซลล์ไขมันและเร่งกระบวนการสลายไขมัน จึงนำมาประยุกต์ใช้ทำลูกชุบจากเมล็ดข้าว ผู้เข้าร่วมอบรมจะได้ลงมือปฏิบัติจริง โดยมีวิทยากรที่ประสบการณ์ในด้านอาหารมากกว่า 25 ปี จากมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา



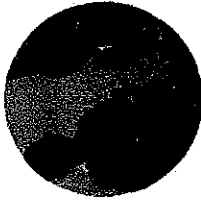
"Young Electronics Camp for Beginner"

(2 ก.ม. รอบบ่าย, 3 ก.ม. รอบเช้า/รอบบ่าย)
เป็นกิจกรรมส่งเสริมให้เยาวชนได้ฝึกทักษะการคิด การแก้ปัญหา การประดิษฐ์ คิดค้นและลงมือปฏิบัติสร้างสิ่งประดิษฐ์ที่เกี่ยวข้องกับไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ควบคู่กับพื้นฐานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



"วิชาสถาปัตย์บ้องกัณฑ์" (3 ก.ม. รอบบ่าย)

โดย ดร.โกศล ทรัพย์ประเสริฐ ผู้ก่อตั้ง บริษัท เอ็ดบอท (Hobo) จำกัด สตาร์ทอัพไทย ที่ออกแบบโปรแกรมสร้างแชทบอท (Chatbot) ที่ช่วยให้ผู้ประกอบการรายเล็กในอุตสาหกรรมสร้างสรรค์สามารถสร้างแชทบอทของตัวเองได้เป็นผู้ใช้ทำธุรกิจออนไลน์ได้อย่างง่ายดาย และเป็นผู้ให้ความรู้เรื่องการเป็นผู้ประกอบการเชิงสร้างสรรค์



"ค่ายนักประดิษฐ์" (3 - 5 ก.ม. รอบเช้า/รอบบ่าย)

กิจกรรมหอดูดาวจะมอบให้เป็นการออกแบบโครงสร้างหอดูดาวที่มีความสูงและมีความแข็งแรงทนต่อการรับน้ำหนักของดินฟ้าอากาศ
กิจกรรมกล่องแสนฉลาดเป็นการออกแบบเส้นทางทางกายภาพเป็นกล่อง เมื่อย่อยอนุภาคจากปากทางเข้าด้านบนของกล่อง ลูกแก้วจะต้องเดินทางตามเส้นทางวงจรที่ออกแบบไว้ จนมาถึง ปลายทางออกด้านล่างของกล่องภายในเวลา 5 วินาที



"STEAM 4 Innovator" (2 ก.ม. รอบบ่าย/ 3 ก.ม. รอบเช้า/ 6 ก.ม. รอบเช้า)

มุ่งเน้นให้ผู้เข้าร่วมอบรมสร้างสรรค์ผลงานบนพื้นฐานของ STEAM ที่ช่วยพัฒนาศักยภาพของผู้เข้าร่วมอบรมให้ก้าวไปสู่การเป็นนวัตกรรมขั้นพื้นฐานของ STEAM : Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics และยังมีกิจกรรมประกวดโครงงานคิดเชิงนวัตกรรมด้วย



"การแปรูปบ้านเมืองด้วยนวัตกรรมกล้องนำเสน่ล่ายยีน"

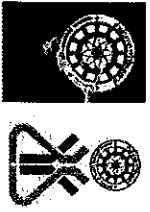
"เมืองานเปลี่ยน" (6 ก.ม. รอบเช้า)

เป็นการเรียนรู้รูปแบบที่เมืองด้วยเครื่องมือที่ทันสมัย โดยผู้เข้าร่วมอบรมจะได้รับความรู้เกี่ยวกับวิธีการเลือกผู้คัดออกแบบ และลงมือปฏิบัติจริง ออกมาเป็นผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ



"อาณาเขต เกมแห่งทักษะในศตวรรษที่ 21" (3 ก.ม. รอบเช้า/รอบบ่าย)

"อาณาเขต" บอร์ดเกมถึงออนไลน์ที่ทักษะที่จำเป็นในศตวรรษที่ 21 เป็นการคิดวิเคราะห์ การคิดสร้างสรรค์ การสื่อสาร และการทำงานร่วมกับผู้อื่น จำนวน 5 บอร์ดเกมผสมระหว่างออฟไลน์ และออนไลน์ สำหรับโรงเรียน ที่คุณครูสามารถนำไปใช้สร้างหลักสูตรทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 เพื่อฝึกทักษะ และวัดผลทักษะแต่ละทักษะได้จริงในโรงเรียน แม้ไม่มีครูอยู่ดูแลขณะเล่นเกมในห้องเรียน



แบบตอบรับการเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ
ในงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2563 ระหว่างวันที่ ๒ – ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒
จัดโดย สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

ผู้สนใจประสงค์เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ (โปรดกรอกรายละเอียดให้ชัดเจน เพื่อใช้จัดทำประกาศนียบัตร)

1. รายชื่อผู้เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการ จำนวน.....คน

1. ชื่อ.....นามสกุล.....

สังกัด.....

ตำแหน่ง/ระดับชั้นที่กำลังศึกษา.....นามสกุล.....

2. ชื่อ.....นามสกุล.....

สังกัด.....

ตำแหน่ง/ระดับชั้นที่กำลังศึกษา.....นามสกุล.....

3. ชื่อ.....นามสกุล.....

สังกัด.....

ตำแหน่ง/ระดับชั้นที่กำลังศึกษา.....

(สามารถเพิ่มรายชื่อได้ หากพื้นที่ไม่พอ)

2. ผู้ประสานงาน (โปรดระบุ)

ชื่อ.....นามสกุล.....

ตำแหน่ง.....

หน่วยงาน.....

ที่อยู่(ที่สามารถติดต่อได้).....

มือถือ.....

E-mail.....โทรศัพท์.....

3. การเข้าร่วมอบรมในงาน “วันนักประดิษฐ์” ในปีที่ผ่านมา

เคยเข้าร่วม ไม่เคยเข้าร่วม

****กรุณาส่งแบบตอบรับ ภายในวันที่ 24 มกราคม 2563****

ทางโทรศัพท์ 0 2579 2288

สอบถามเพิ่มเติมได้ที่ผู้ประสานงาน : ณิชชญา/ คณิตชญา

โทร. 0 2579 – 1370 - 9 ต่อ 525, 507 ในวันและเวลาราชการ



4. ประสงค์เข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการในหัวข้อ (เลือกได้มากกว่า 1 หัวข้อ /โปรดระบุเวลาอบรม)

วันที่ 2 กุมภาพันธ์ 2563 (รอบบ่าย 13.30 – 16.30 น.)

อบรมกิจกรรม “Young Electronics Camp for Beginner”

อบรมเรื่อง “ลูกซุงเมล็ดบัว”

อบรมเรื่อง “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า”

อบรมกิจกรรม “STEAM 4 INNOVATOR”

วันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2563 (รอบเช้า 09.30 - 12.30 น. / รอบบ่าย 13.30 - 16.30 น.)

อบรมกิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” รอบเช้า รอบบ่าย

อบรมกิจกรรม “Young Electronics Camp for Beginner” รอบเช้า รอบบ่าย

อบรมกิจกรรม “อาณานิคมแห่งทักษะในศตวรรษที่ 21” รอบเช้า รอบบ่าย

อบรมเรื่อง “ลูกซุงเมล็ดบัว” รอบเช้า

อบรมเรื่อง “ผลิตภัณฑ์จากชิ้นผ้า” รอบเช้า

อบรมกิจกรรม “STEAM 4 INNOVATOR” *เฉพาะครู/อาจารย์ รอบบ่าย

อบรมเรื่อง “วิชาสถาปัตย์เบื้องต้น” รอบบ่าย

วันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2563 (รอบเช้า 09.30 - 12.30 น. / รอบบ่าย 13.30 - 16.30 น.)

อบรมกิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” รอบเช้า รอบบ่าย

วันที่ 5 กุมภาพันธ์ 2563 (รอบเช้า 09.30 - 12.30 น. / รอบบ่าย 13.30 - 16.30 น.)

อบรมกิจกรรม “ค่ายนักประดิษฐ์” รอบเช้า รอบบ่าย

วันที่ 6 กุมภาพันธ์ 2563 (รอบเช้า 09.30 - 12.30 น.)

อบรมเรื่อง “การแปรรูปผ้าพื้นเมืองด้วยนวัตกรรมเครื่องนั้วสานด้วยใยหิน เพื่องานแฟชั่น”

อบรมกิจกรรม “STEAM 4 INNOVATOR”

หมายเหตุ

- ค่ายนักประดิษฐ์ แบ่งเป็น ๒ รอบ/วัน โปรดระบุวันเวลาให้ชัดเจน นักจัดไม่เก็บรอบละ ๗๐ คน

- อาณาเขต กรมฝึกทักษะฯ แบ่งเป็น ๒ รอบ/วัน โปรดระบุวันเวลาให้ชัดเจน นักจัดไม่เก็บรอบละ ๒๕ คน

- ผู้เข้าร่วมอบรมทุกท่านจะได้รับประกาศนียบัตร

12/20/20

-