



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ ฝ่ายบริหารการศึกษากองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

ที่ ศก.๕๑๐๐๘/ก๖๕๓ วันที่ ๒๗ กรกฎาคม ๒๕๖๕

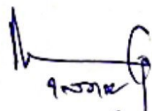
เรื่อง ขออนุมัติโครงการประชาสัมพันธ์โครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษทุกแห่ง

ด้วย คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ กำหนดจัดกิจกรรมในโอกาสวันวิทยาศาสตร์แห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๖๕ เพื่อเทิดพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย” โดยจัดโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕ “ขับเคลื่อนเศรษฐกิจ BCG ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี” ขึ้น ในวันพุธที่ ๑๗ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๕ ณ อาคารจุฬารามวลัยลักษณ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ เพื่อเป็นการกระตุ้นให้ผู้สนใจตระหนักถึงความสำคัญของความก้าวหน้าของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งมีส่วนเกี่ยวข้องกับการดำรงชีวิตประจำวัน และส่งเสริมให้มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างหน่วยงานอย่างกว้างขวาง อันจะก่อให้เกิดเครือข่ายความร่วมมือระหว่างสถาบันต่างๆทางวิทยาศาสตร์ทั้งภาครัฐบาลและเอกชน

องค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ แจ้งโรงเรียนทราบ และสมัครเข้าร่วมโครงการฯ รายละเอียดตามหนังสือคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ ที่ อว ๐๖๔๘.๐๒/ว ๖๒๕ ลงวันที่ ๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๕

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณา


(นายไกรศักดิ์ วัชรทัต)

ปลัดองค์การบริหารส่วนจังหวัด ปฏิบัติราชการแทน

นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ



ที่ อว ๐๖๔๔.๐๒ / ว ๖๒๔

คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ

ถนนไทยพันทา ตำบลโพธิ์

อำเภอเมืองฯ จังหวัดศรีสะเกษ

๓๓๐๐๐

๒๑ กรกฎาคม ๒๕๖๕

กองการศึกษา

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕

รับที่.....

เรียน นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดศรีสะเกษ

วันที่..... 12.7.ก.ค. 2565

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. เอกสารประชาสัมพันธ์โครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ชุด

๒. ใบสมัครเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน

จำนวน ๑ ชุด

ด้วย คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ กำหนดจัดกิจกรรมในโอกาสวันวิทยาศาสตร์แห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๖๕ เพื่อเทิดพระเกียรติพระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัว "พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย" โดยจัดโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕ "ขับเคลื่อนเศรษฐกิจ BCG ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี" ขึ้นในวันพุธที่ ๑๗ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๕ ณ อาคารจุฬารามวลัยลักษณ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ เพื่อเป็นการกระตุ้นให้ผู้สนใจตระหนักถึงความสำคัญของความก้าวหน้าของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ซึ่งมีส่วนเกี่ยวข้องกับการดำรงชีวิตประจำวัน และส่งเสริมให้มีการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่าง หน่วยงานอย่างกว้างขวาง อันจะก่อให้เกิด เครือข่ายความร่วมมือระหว่างสถาบันต่างๆ ทางวิทยาศาสตร์ทั้งภาครัฐบาลและเอกชน

ในการนี้ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ จึงขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕ "ขับเคลื่อนเศรษฐกิจ BCG ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี" และเรียนเชิญโรงเรียน/สถานศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ทั้งนี้ ขอความร่วมมือในการส่งใบสมัครเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน มายังคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ภายในวันที่ ๑๒ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๕ หรือ E-mail : sci@sskru.ac.th และมหาวิทยาลัยฯ จะประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าประกวด/แข่งขัน วันเวลา สถานที่การแข่งขัน แต่ละรายการภายในวันที่ ๑๓ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๕ ที่ <https://sci.sskru.ac.th>

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เชียวชาญ แสงทอง)

คณบดีคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

สำนักงานคณบดี

โทรศัพท์. ๐ ๔๕๖๔ ๓๖๐ ๐-๖, มือถือ ๐ ๙๓๓๒๗ ๗๑๑๕

โทรสาร. ๐ ๔๕๖๔ ๓๖๐ ๗



คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ
ใบสมัครเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน โครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี ๒๕๖๕
“ขับเคลื่อนเศรษฐกิจ BCG ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี”

๑. โรงเรียน/สถานศึกษา.....

๒. ประสงค์เข้าร่วมกิจกรรม

- ☐ ทีม ๒ คน ช่วงชั้นที่ ๔ พัฒนาโปรแกรมบนมือถือด้วย Flutter
☐ ทีม ๓ คน ช่วงชั้นที่ ๔ โครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม
☐ ทีม ๓ คน ช่วงชั้นที่ ๔ โครงงานวิทยาศาสตร์ เรื่อง “เทคโนโลยีเพื่อสิ่งแวดล้อม”
☐ ทีม ๓ คน ช่วงชั้นที่ ๔ โครงงาน/โครงการด้านสุขภาพ
☐ ทีม ๖ คน มัธยมศึกษา และอาชีวศึกษา LASC RoV eSports
☐ เดี่ยว อายุ ๑๖ – ๒๕ ปี LGBTQ+ Model สุขภาพดี ด้วยวิถีวิทยาศาสตร์การกีฬา

๕. ชื่ออาจารย์ผู้ควบคุมทีม

๑. หมายเลขโทรศัพท์.....
๒. หมายเลขโทรศัพท์.....
๓. หมายเลขโทรศัพท์.....
๔. หมายเลขโทรศัพท์.....

๖. รายชื่อนักเรียน/นักศึกษา ที่เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน คน ดังนี้

๑. ๔.
๒. ๕.
๓. ๖.

(ลงชื่อ).....ผู้ส่งข้อมูล

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่.....

หมายเหตุ อาจารย์ผู้ควบคุมทีม นักเรียน/นักศึกษา ที่แจ้งชื่อเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน จะได้รับเกียรติบัตร ทุกรายการ

๑. กรุณาส่งใบสมัครภายในวันที่ ๑๒ สิงหาคม ๒๕๖๕ มาที่คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ
ตำบลโพธิ์ อำเภอเมืองฯ จังหวัดศรีสะเกษ ๓๓๐๐๐ มือถือ ๐ ๙๓๓๒๗ ๗๒๑๕
กรณีสมัครทางไปรษณีย์จะพิจารณาจากตราประทับวันที่ส่ง หรือ e-mail : sci@sskru.ac.th หรือ www.facebook.com/lascsskru
๒. เอกสารประกอบการสมัคร ได้แก่ สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน ใบสมัครสามารถถ่ายเอกสาร หรือ Download ได้ที่
เว็บไซต์คณะ <https://sci.sskru.ac.th> หรือ www.facebook.com/lascsskru
๓. สามารถตรวจสอบรายชื่อผู้ร่วมแข่งขันได้ในวันที่ ๑๓ สิงหาคม ๒๕๖๕ ที่ <https://sci.sskru.ac.th>
หรือ www.facebook.com/lascsskru
๔. ในวันแข่งขันขอความอนุเคราะห์ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมบัตรประชาชนตัวจริงมาด้วย

เกณฑ์ กติกา การแข่งขัน

กิจกรรม “ สัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2565 ”

" ขับเคลื่อนเศรษฐกิจ BCG ด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี "

กิจกรรมที่ 1
แข่งขันพัฒนาโปรแกรมบนมือถือด้วย Flutter

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
ผู้ช่วยศาสตราจารย์พิศาล สุขชี เบอร์ติดต่อโทร 084-298-2456
2. วัตถุประสงค์
 1. เพื่อจัดการแข่งขันการพัฒนาโปรแกรมบนมือถือด้วย Flutter
 2. เพื่อส่งเสริมสนับสนุนนักเรียน นักศึกษา ให้เกิดความรู้และทักษะในการพัฒนาโปรแกรมบนมือถือด้วย Flutter
3. ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขันประเภททีม 2 คน
สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
4. คุณสมบัติและกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 1. ผู้เข้าร่วมจะต้องเป็นนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
 2. มีอาจารย์ผู้ควบคุม อย่างน้อยทีมละ 1 คน
 3. สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลที่จัดเตรียมเองได้ทีมละ 1 เครื่อง
 4. สามารถติดตั้งชุดสำหรับการพัฒนาโปรแกรมมาได้ล่วงหน้า
5. รายละเอียดการแข่งขัน

1 สามารถพัฒนาสำเร็จในเวลาที่กำหนด	20	คะแนน
2 สามารถทำงานได้ตามเงื่อนไขที่ตั้งไว้ครบถ้วน	30	คะแนน
3 การออกแบบ และความสวยงามของโปรแกรม	20	คะแนน
4 การนำเสนอโปรแกรมต่อคณะกรรมการ	20	คะแนน
5 เทคนิค/ความสามารถพิเศษอื่น ๆ ของโปรแกรม	10	คะแนน
หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด		
6. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ทุนการศึกษา	3,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ทุนการศึกษา	2,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ทุนการศึกษา	1,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
7. กำหนดการแข่งขันและสถานที่การแข่งขัน

วันแข่งขัน : วันที่ 17 สิงหาคม 2565

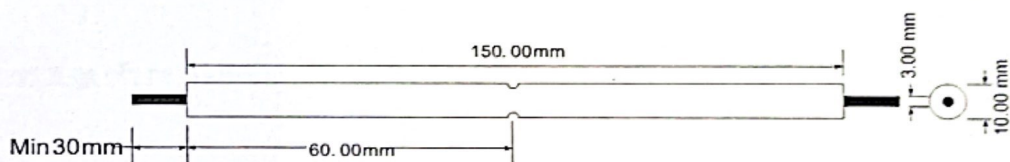
สถานที่ : ห้อง 3302 อาคารเฉลิมพระเกียรติ 80 พรรษา

กำหนดการ : 9.00 น.-12.00 น.

กิจกรรมที่ 2

แข่งขันโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาเทคโนโลยีโยธาและสถาปัตยกรรม
กรุณาติดต่อเบอร์โทร 086-7204089 (อาจารย์โชคชัย ไตรยสุทธิ์),
097-1341434 (อาจารย์ภูมิเกียรติ สว่างวงศ์)
2. วัตถุประสงค์
 - 1) แข่งขันออกแบบและสร้างโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริมตามเกณฑ์ที่กำหนด
 - 2) ทดสอบการรับน้ำหนักของโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม
3. ประเภทการแข่งขัน
 - 1) ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย
4. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
 - 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนที่ส่งเข้าแข่งขัน
 - 2) โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าร่วมแข่งขันในแต่ละระดับได้โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม โดยในแต่ละทีมประกอบด้วยสมาชิกจำนวน 3 คน
 - 3) แต่ละทีมมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้ไม่เกิน 2 คน
5. เกณฑ์การตัดสิน
 - 1) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเข้าร่วมภายในวันและเวลาที่กำหนด (การแข่งขันครั้งนี้ไม่จำกัดจำนวนอุปกรณ์ในการประกอบ แต่จำกัดเวลาในการประกอบโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริมที่ 08.30-14.00 น.เท่านั้น)
 - 2) ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องจัดเตรียมอุปกรณ์มาเองทั้งหมดโดยเฉพาะเหล็กที่จุดรองรับโครงสร้าง (ดูรูปที่ 1) เหล็กที่จุดรองรับ (Support) ให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจัดเตรียมโดยสามารถ ให้ร้าน หรือโรงกลึง กลึงเหล็กตามรูป โดยโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริมจะใช้เหล็กที่จุดรองรับ 3 อัน (ซ้าย-ขวา-กลาง) ต่อหนึ่งโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม (ราคากลึงเหล็กโดยประมาณ 100-200 บาท/อัน) ตามรูปที่ 1



รูปที่ 1 แท่งเหล็กที่จุดรองรับ (Support)

- 3) โครงสร้างสะพานต้องมีความยาว 1 เมตร (วัดที่จุดรองรับซ้าย-ขวา) ความกว้าง 15 cm. ความสูงไม่เกิน 60 cm. ดูตัวอย่างรูปที่ 2
- 4) ใช้เวลาในการประกอบ 08.30 – 14.00 น. เท่านั้น หากเกินกำหนดนี้กรรมการจะไม่รับทดสอบน้ำหนัก (สามารถรับประทานอาหารไปด้วยได้ระหว่างการแข่งขัน)
- 5) ชั่งน้ำหนักโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม และบันทึกผลน้ำหนักเวลา 14.00 น.
- 6) เริ่มทดสอบการรับน้ำหนักโดยประมาณ 14.30 น.เป็นต้นไป
- 7) ประกาศผลและมอบรางวัล 16.00 โดยประมาณ
- 8) เกณฑ์การตัดสิน ใช้อัตราส่วนระหว่าง (น้ำหนักที่โครงสร้างรับได้สูงสุด / น้ำหนักโครงสร้าง) ทีมที่มีอัตราส่วนสูงสุดเป็นผู้ชนะ และในกรณีที่จุดรองรับตัวใดตัวหนึ่งหรือทั้งสามตัวหลุด หรือหัก ระหว่างการทดสอบ ให้ถือว่าโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม ไม่สามารถรับน้ำหนักได้
- 9) ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันนำเหล็กที่จุดรองรับมาผิดขนาดหรือไม่ได้นำมาด้วย กรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิน
- 10) อุปกรณ์ใช้ในการทดสอบน้ำหนักมีหน่วยเป็น ปอนด์ (lb) น้ำหนักสูงสุดที่ทำการทดสอบที่ 600 lb

11) การตัดสินใจคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

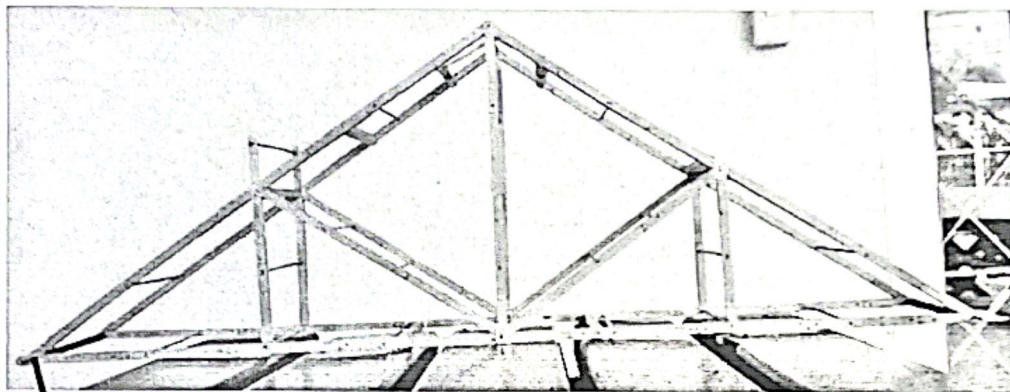
6. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

7. กำหนดการและสถานที่แข่งขัน

วันที่ 17 สิงหาคม 2565 ณ ห้อง 4202-4203 อาคารจุฬาภรณ์วิทยาลัย

8. ตัวอย่างโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม



ยาว 1 เมตร และมีเหล็กที่ฐานรองรับตรงปลายทั้งสองข้างและตรงจุดกึ่งกลาง
ความสูงของโครงสร้างไม่เกิน 60 cm.

เหล็ก Support 3 จุด (หัว กลาง และท้าย กลึงเหล็กที่ร้านโรงกลึง ตามรูปที่ 1)

รูปที่ 2 ตัวอย่างโครงสร้างสะพานไม้ไผ่เสริม

กิจกรรมที่ 3
แข่งขัน การประกวดโครงงาน/โครงการด้านสุขภาพ

2. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขา สาธารณสุขชุมชน
อ.กฤษฎารัตน์ ลิขินสูง เบอร์ติดต่อโทร 08 4215 6804
3. วัตถุประสงค์
 1. เพื่อส่งเสริมกิจกรรมที่เกี่ยวข้องทางด้านการดูแลสุขภาพ
 2. เพื่อสนับสนุนการใช้ความรู้และปัญญาในการเรียนรู้และแก้ไขปัญหาชุมชน/โรงเรียน
3. ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขันประเภท ทีม (3 คน)
สำหรับนักเรียนระดับชั้น ม.ปลาย
4. คุณสมบัติและกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 1. นักเรียน ม.ปลาย ทีมละ 3 คน
 2. ส่งรูปแบบโครงการภายใน 10 ส.ค. 65
 3. ปรับปรุงและทำโปสเตอร์ ภายใน 15 ส.ค. 65
5. รายละเอียดการแข่งขัน
 1. เป็นโครงการที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริม ดูแล ป้องกัน และฟื้นฟูทางด้านสุขภาพ
 2. เน้นด้านการมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนในชุมชน/โรงเรียน
 3. เน้นด้านแก้ปัญหาหรือตอบสนองความต้องการของชุมชน/โรงเรียน

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
6. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ทุนการศึกษา	3,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ทุนการศึกษา	2,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ทุนการศึกษา	1,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร
7. กำหนดการแข่งขันและสถานที่การแข่งขัน

วันแข่งขัน : วันที่ 17 สิงหาคม 2565

สถานที่ : ห้อง 4105 อาคารจุฬาภรณ์วลัยลักษณ์

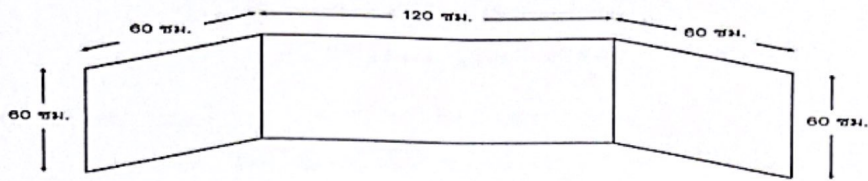
กำหนดการ : จัดบูธโปสเตอร์ในวันงาน (เวลา 9.30 น. เป็นต้นไป)

กิจกรรมที่ 4

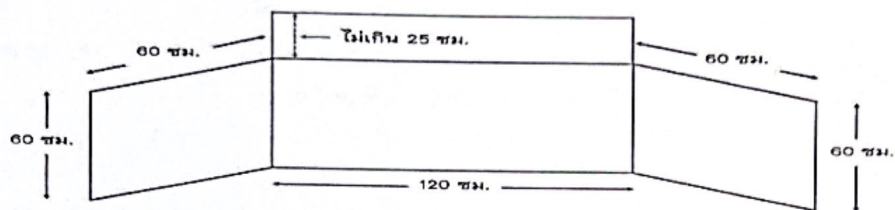
การแข่งขันโครงงานวิทยาศาสตร์ เรื่อง “เทคโนโลยีเพื่อสิ่งแวดล้อม”

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม
ผศ.ดร.พัชรพรรณ สิทธิศาสตร์ เบอร์โทร 094-530-4596,
อ.อภิญา ไชยรา เบอร์โทร 087-432-6358
2. วัตถุประสงค์
 1. เพื่อให้นักเรียนใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ได้อย่างถูกต้อง
 2. เพื่อสร้างหรือพัฒนาเทคโนโลยีทางสิ่งแวดล้อม
3. ประเภท/เงื่อนไขการแข่งขัน
 1. เป็นการแข่งขันประเภททีม 3 คน สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ช่วงชั้นที่ 4)
 2. ต้องเป็นโครงงานประเภทการทดลองเท่านั้น
 3. เวลาในการนำเสนอโครงงานไม่เกินทีมละ 5 นาที
4. คุณสมบัติและกติกาของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 1. โรงเรียนสามารถส่งนักเรียนเข้าร่วมแข่งได้ โรงเรียนละไม่เกิน 2 ทีม ทีมละ 3 คน (ผู้เข้าร่วมแข่งขันไม่จำเป็นต้องศึกษาอยู่ชั้นปีเดียวกัน สามารถคละชั้นปีได้ ภายในช่วงชั้นเดียวกัน)
 2. อาจารย์ที่ปรึกษาทีมละ 1 คน (อาจารย์ที่ปรึกษาสามารถเป็นคนเดียวกันได้)
 3. หัวหน้าสถานศึกษาต้องรับรองรายชื่อผู้เข้าร่วมแข่งขัน
5. องค์ประกอบของโครงงานและรูปแบบการจัดทำแผนนำเสนอ
 1. ชื่อผู้จัดทำโครงงาน สังกัดโรงเรียน และอาจารย์ที่ปรึกษา
 2. ชื่อโครงงาน
 3. บทคัดย่อ
 4. บทนำ
 5. วัตถุประสงค์
 6. ประโยชน์ที่ได้รับ
 7. อุปกรณ์และวิธีทำการทดลอง
 8. ผลการทดลอง
 9. สรุปและอภิปรายผลการทดลอง
 10. เอกสารอ้างอิง
 11. รูปแบบการจัดทำแผนโครงงาน สามารถเลือกทำได้ 2 รูปแบบ รายละเอียด ดังนี้

รูปแบบที่ 1



รูปแบบที่ 2



6. เกณฑ์การตัดสิน

1. หลักการ เหตุผล และสำคัญของโครงการ
2. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และความใหม่ของโครงการ
3. วัตถุประสงค์
4. ระเบียบวิธีการวิจัย วิธีการดำเนินการ วิธีการวิเคราะห์ ความเหมาะสมของวิธีการทางสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล
5. รูปแบบและวิธีการนำเสนอ
6. บุคลิกภาพและการใช้ภาษาในการพูดนำเสนอ
7. การตอบข้อซักถาม
8. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด จะฟ้องร้องหรือเรียกร้องใด ๆ มิได้

7. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	ทุนการศึกษา	3,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	ทุนการศึกษา	2,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	ทุนการศึกษา	1,000	บาท พร้อมเกียรติบัตร

8. กำหนดการแข่งขันและสถานที่การแข่งขัน

วันแข่งขัน : วันที่ 17 สิงหาคม 2565

สถานที่ : ห้อง 4310 อาคารจุฬารณวลัยลักษณ์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ

กำหนดการ : ลงทะเบียน 9.00 น. – 9.30 น.

จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ในการนำเสนอ 9.30 น. – 10.00 น.

นำเสนอโครงการ 10.00 น. เป็นต้นไป

กิจกรรมที่ 5

การแข่งขันกีฬา LASC RoV eSports Tournament

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และดิจิทัล
อ.พัฒนพงษ์ โพธิ์ปัสสา 089-722-5368 , อ.ภากรณ์ เหล่าพิสัย โทร. 080-5958841
อ.จุฑามณี รุ่งแก้ว โทร. 082-7366665 , อ.ธีรพงศ์ สงผัด 090-241-9285
2. วัตถุประสงค์
 - 2.1 เพื่อสร้างความสามัคคีและสานสัมพันธ์โดยใช้เทคโนโลยีและเกมเข้ามาช่วย
 - 2.2 สร้างเสริมประสบการณ์การเรียนรู้ด้านความคิดสร้างสรรค์
 - 2.3 เห็นความสำคัญกับบทบาทของเทคโนโลยี ในฐานะเครื่องมือในการขับเคลื่อนการพัฒนาทางการศึกษา
3. ประเภทการแข่งขัน เป็นการแข่งขัน
 - 3.1 ประเภททีม ทีมละ 5 คน (สูงสุด 6 คน ตัวจริง 5 คน + ตัวสำรอง 1 คน)
 - 3.2 รับจำนวน 32 ทีม
4. คุณสมบัติผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขัน จะต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษา แต่ละโรงเรียนจะสมัครได้ไม่เกิน 3 ทีม
5. เกณฑ์การตัดสิน
 - 5.1 สร้างห้องในโหมด Tournament Mode
 - 5.2 แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริง
 - 5.3 ใช้บัญชีส่วนตัวของผู้เล่นในการแข่ง
 - 5.4 สมาชิกในทีมต้องมีชื่อไม่ต่ำกว่า 15 ตัว มิฉะนั้นจะไม่สามารถเข้าเล่นใน Tournament Mode ได้
 - 5.5 ในทัวร์นาเมนต์ห้ามใช้สกินฮีโร่
 - 5.6 ผู้เล่นจะต้องนำโทรศัพท์มือถือที่มีระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาใช้ในการแข่งขันเอง (ไม่มี WIFI ให้บริการ)
 - 5.7 ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น เมาส์ คีย์บอร์ด จอยสติ๊ก เป็นต้น
 - 5.8 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที
 - 5.9 ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้
 - 5.10 ไม่อนุญาตให้ใช้ผู้เล่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนทีมไว้แข่งขันโดยจะปรับแพ้ทันที
 - 5.11 การเปลี่ยนตัวผู้เล่นสำรอง ไม่สามารถเปลี่ยนตัวขณะทำการแข่ง จะต้องเล่นให้จบเกมก่อนถึงสามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้
 - 5.12 ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท
6. การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์
 - 6.1 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ
 - 6.2 หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่ม หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งให้กับกรรมการ เกี่ยวกับการแข่งขัน หรือ ผู้กระทำความผิดกฏกติกา ของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่
 - 6.3 ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาเกมในยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมทีขอทำการ รีแมตช์

- 6.4 หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมทช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากกรรมการ
- 6.5 ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

7. เกณฑ์การตัดสิน

- 7.1 แข่งแบบแพ้ตกรอบ รู้ผลแพ้ชนะในเกมเดียว ยกเว้นรอบชิงชนะเลิศจะใช้แบบแพ้ชนะ 2 ใน 3 เกม
- 7.2 กรณีทีมใดที่ผู้แข่งขันไม่ครบ 5 คนหรือมาช้าเกิน 10 นาทีให้ปรับแพ้ทันที
- 7.3 กฎอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามความเหมาะสมของสถานการณ์ในระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจจะไม่ได้แจ้งให้ทางผู้เล่นทราบล่วงหน้า
- 7.4 การตัดสินใจของกรรมการคือที่สิ้นสุด และจะไม่มีข้อยกเว้นใดๆทั้งสิ้น
- 7.5 ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องเข้าใจถึงกฎ กติกาอย่างชัดเจน ถ้าเกิดมีการทำผิดกฎ กรรมการสามารถตัดสินให้ทีมนั้นๆได้ทันที

8. เงินรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล	3,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล	2,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล	1,000	บาท	พร้อมเกียรติบัตร

9. กำหนดการแข่งขันและสถานที่การแข่งขัน

- วันแข่งขัน : 17 สิงหาคม พ.ศ. 2565
- สถานที่ : ห้อง 4210 อาคารจุฬารามวไลยลักษณ์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์
- กำหนดการ : ลงทะเบียน เวลา 08.00-08.30 น หน้าสนามแข่งขัน
เริ่มแข่งขันเวลา 08.30 -12.00 น.

***หมายเหตุ ตัวแทนผู้เข้าแข่งขันหรืออาจารย์ผู้ควบคุมทีมจับฉลากแบ่งสายประกบคู่แข่งกันในวันที่ 16 สิงหาคม 2565 เวลา 13.00 น. ถ้าไม่สะดวกมาจับฉลากกรรมการขออนุญาตจับฉลากแบ่งสายแทน ***

กิจกรรมที่ 6
การประกวด "LGBTQ+ Model สุขภาพดี ด้วยวิถีวิทยาศาสตร์การกีฬา"

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ สาขาวิชาวิทยาศาสตร์การกีฬา

กรุณาติดต่อเบอร์โทร 087-9799944 (อ.วารี นันทสิทธิ์) , 084-044-3901 (ผศ.ดร.เดชภณ ทองเดิม)

2. คุณสมบัติของผู้สมัครเข้าประกวด

- 2.1 ผู้สมัคร 1 ทีม ประกอบด้วย 1 คน ไม่จำกัดเพศ
- 2.2 ต้องมีสัญชาติไทยโดยกำเนิดและมีภูมิลำเนาอยู่ในประเทศไทย
- 2.3 มีอายุระหว่างไม่ต่ำกว่า 16-25 ปี
- 2.4 เป็นผู้ที่มีสุขภาพดี
- 2.5 ไม่เป็นโรคโควิด-19 ในขณะเข้าประกวด

3. หลักฐานการสมัครของผู้เข้าประกวด

- | | |
|------------------------------|-------------|
| 3.1 ใบสมัคร | จำนวน 1 ชุด |
| 3.2 สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน | จำนวน 1 ชุด |

4. สถานที่ประกวด เวทีกลาง อาคารจุฬารณวลัยลักษณ์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์

5. การรับสมัคร

- รับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้ ถึง วันที่ 17 สิงหาคม 2565 ในวันและเวลาราชการ
- สามารถยื่นใบสมัครด้วยตนเอง หรือส่งใบสมัครถึง สำนักงานคณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ

6. สถานที่รายงานตัว ผู้เข้าประกวดจะต้องรายงานตัวในเวลา 08.00 น. ของวันที่ 17 สิงหาคม 2565 ณ เวทีกลาง เริ่มประกวดเวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

7. ขั้นตอนการประกวด มีกิจกรรมทั้งหมด 4 รอบ ดังนี้

รอบเช้า

7.1 ประกวดรอบที่ 1 ชิม "ชุดผ้าพื้นเมือง ของดีเมืองศรีสะเกษ"

ผู้เข้าประกวดจะต้องเดินโชว์ตัวในชื่อ "ชุดผ้าพื้นเมือง ของดีเมืองศรีสะเกษ" พร้อมแนะนำตัวต่อกรรมการ โดยผู้เข้าประกวดทุกคนสามารถออกแบบเครื่องแต่งกาย/เครื่องประดับได้เอง โดยไม่จำกัดรูปแบบ

7.2 ประกวดรอบที่ 2 ชิม "LGBTQ+ Sports Model"

ผู้เข้าประกวดจะต้องเดินโชว์ตัวในชื่อ "LGBTQ+ Sports Model" โดยผู้เข้าประกวดทุกคนสามารถออกแบบเครื่องแต่งกาย/เครื่องประดับได้เอง โดยไม่จำกัดรูปแบบ พร้อมตอบคำถามในรอบ "คำถาม 1 นาที" ในหัวข้อ "สุขภาพดี ด้วยวิถีวิทยาศาสตร์การกีฬา"

* หลังจากประกวดภาคเช้าจะคัดเลือกผู้เข้าประกวด 10 คน เพื่อเข้ารอบต่อไป

รอบบ่าย

7.3 ประกวดรอบที่ 3 อิม “2022 เทศวินกับสังคัมไทย”

ผู้เข้าประกวดจะต้องเดินโชว์ตัวในชุด เสื้อสีขาวและกางเกงยีนส์ (โดยไม่จำกัดรูปแบบของเสื้อผ้า) พร้อมตอบคำถามในรอบ “คำถาม 1 นาที” ในหัวข้อ “เทศวินกับสังคัมไทย”

** คัดเลือกผู้เข้าประกวด 5 คน เพื่อเข้ารอบต่อไป

7.4 ประกวดรอบที่ 4 การแสดงความสามารถพิเศษ

ทำการแสดงความสามารถพิเศษ ทานละ 5 นาที โดยใส่เสื้อสีขาวและกางเกงยีนส์ เช่นเดียวกับรอบที่ผ่านมา

*** ประกาศผลรางวัล

8. การแต่งกายในการประกวด

1. ประกวดรอบที่ 1 : อิม “ชุดผ้าพื้นเมือง ของดีเมืองศรีสะเกษ”
2. ประกวดรอบที่ 2 : อิม “LGBTQ+ Sports Model”
3. ประกวดรอบที่ 3 เสื้อสีขาวและกางเกงยีนส์ (โดยไม่จำกัดรูปแบบของเสื้อผ้า)
4. ความสามารถพิเศษ เสื้อสีขาวและกางเกงยีนส์ (โดยไม่จำกัดรูปแบบของเสื้อผ้า)

โดยผู้ประกวดสามารถสละพยางค์ประสาสัมพันธ์ของสปอนเซอร์ หรือประสาสัมพันธ์ด้วยวิธีอื่นใดได้ตามความเหมาะสม ที่ไม่เป็นที่เดือดร้อนของผู้เข้าประกวดผู้อื่น โดยขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการประกวด

9. การตัดสิน

- การตัดสินการประกวดกระทำโดย คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ
- การตัดสินของคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิถือเป็นที่สุด จะหักท้วงหรือคัดค้านมิได้

10. เงินรางวัลการประกวด

1. ชนะเลิศ LGBTQ+ Model 2022

👉 ได้รับ เงินรางวัล 3,000.- บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณและสายสะพาย

2. รองอันดับ 1 LGBTQ+ Model 2022

👉 ได้รับ เงินรางวัล 2,000.- บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณและสายสะพาย

3. รองอันดับ 2 LGBTQ+ Model 2022

👉 ได้รับ เงินรางวัล 1,000.- บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณและสายสะพาย

รางวัลชมเชย (พิจารณาจากผู้เข้าประกวดทุกคน)

1. รางวัล “LGBTQ+ Healthy Model 2022”

👉 ได้รับเงินรางวัล 500.-บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณและสายสะพาย

👉 ตัดสินจากผู้เข้าประกวดที่มีรูปร่างดี สมส่วน และบุคลิกดี โดยการตัดสินของคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิถือเป็นที่สุด

2. รางวัล LGBTQ+ Genius Model 2022”

👉 ได้รับเงินรางวัล 500.-บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณและสายสะพาย

👉 ตัดสินจากผู้เข้าประกวดที่มีรูปร่างดี สมส่วน บุคลิกดี และตอบคำถามได้ตรงใจกรรมการมากที่สุด โดยการตัดสินของคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิถือเป็นที่สุด

เกณฑ์การให้คะแนน LGBTQ+ สุขภาพดี ด้วยวิถีวิทยาศาสตร์การกีฬา

ในรอบแรกคณะกรรมการจะพิจารณาจากสัดส่วน รูปร่างหน้าตา ผิวพรรณ และบุคลิกภาพโดยรวมที่เหมาะสม ดังนี้

ประกวดรอบ : ชิม “ชุดผ้าพื้นเมือง ของดีเมืองศรีสะเกษ”

ลำดับ	เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
1	- รูปร่าง สัดส่วน หน้าตา	10
2	- การกล้าแสดงออก การโพสท่าทาง การยืน การเดิน การไหว้ การแนะนำตัว ฯลฯ	20
3	- ความเหมาะสมของเครื่องแต่งกาย	20
รวมคะแนน		50

ประกวดรอบ: ชิม “LGBTQ+ Sports Model”

ลำดับ	เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
1	- รูปร่าง สัดส่วน หน้าตา	10
2	- การตอบคำถามในหัวข้อ “สุขภาพดี ด้วยวิถี วิทยาศาสตร์การกีฬา”	15
3	- ความเหมาะสมของเครื่องแต่งกาย	20
4	- สัดส่วน BMI	5
รวมคะแนน		50

ประกวดรอบ : ชิม “2022 เพศวิถีกับสังคมไทย”

ลำดับ	เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
1	- การตอบคำถามในหัวข้อ “เพศวิถีกับสังคมไทย”	20
2	- ความเหมาะสมของเครื่องแต่งกาย	10
3	- บุคลิกภาพ โดยรวม	10
รวมคะแนน		40

ประกวดรอบการแสดงความสามารถพิเศษ

ลำดับ	เกณฑ์การตัดสิน	คะแนน
1	- ความน่าสนใจของการแสดง	10
2	- ความสามารถพิเศษ ที่นำเสนอ การกล้าแสดงออก ความมั่นใจ	20
3	- บุคลิกภาพ โดยรวม	10
รวมคะแนน		40
คะแนนรวม		180 คะแนน